1. 정적 바인딩 VS 동적 바인딩
2. List와 Vector 차이
3. hashmap, hashtable
4. quicksort와 MergeSort? 구현 방법을 말로 설명
5. 메모리 영역에 대해서 설명 (데이터, 코드, 스택, 힙)
6. virtual 키워드와 virtual table
7. AVL트리란 무엇인가?
8. new와 malloc의 차이
9. 지역변수와 전역변수가 메모리상에 어디에 놓이나요
10. 컨택트 스위칭에 대해 설명하시오
11. 스택과 힙에 대해 설명
12. 스레드와 프로세스 차이점
13. 메모리 단편화
14. 스마트 포인터에 대해 설명해주세요.
15. STL map과 Hash Map의 차이
16. TCP와 UDP차이
17. 뮤텍스 세마포어 차이
18. 추상클래스와 interface차이
19. 스택과 큐 차이점
20. delegate란?
21. GarbigeCollector에 대해서 설명
22. Call by Value Vs Call by Reference
23. override와 overload의 차이
24. static\_cast, dynamic\_cast, interPtr\_cast
25. 그래픽스 파이프라인에 대해 설명해주세요.
26. C, C++ 차이점
27. 그래픽스의 벡터란 무엇일까요?
28. 적이 앞쪽에 있는지 어떻게 판단할까요?
29. 적이 왼쪽인지 오른쪽인지 어떻게 판단할까요
30. 랜더링파이프라인 과정을 얘기해주세요.
31. 데드락이 뭔가요?
32. 동기화란 무엇인가요?
33. 리플렉션이란?
34. template 키워드
35. 가장 자신있는 언어는 무엇인가요?
36. 토폴로지소트와 부르트포스 알고리즘
37. 7계층
38. 싱글톤 패턴에 대해 설명해주세요.
39. 디자인패턴에 대해 공부해보셨나요? 그러면 알고계신거에 대해 설명해주세요.
40. OOP에 대해 설명해주세요
41. Virtual void test() = 0;
42. Effective C++11 아시는게 있으면 말씀해주시겠습니까?
43. 디자인패턴 아시는거 있으면 말씀해주시겠습니까?